namcot®　DMG-FDJ

対戦型
1人でも遊べます

ファミスタ2

取扱説明書



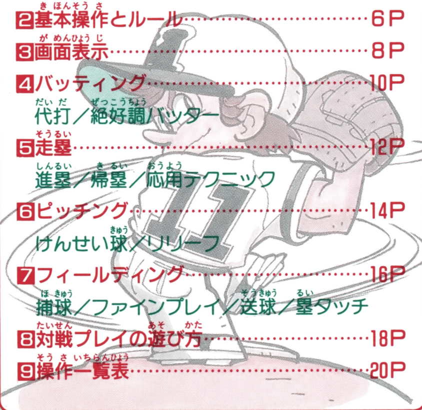
ゲームボーイ™ 専用カートリッジ

このたびはナムコットのゲームボーイ専用カートリッジ「ファミスタ2」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にこの取扱説明書をお読み頂きますと、より楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

- 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解したりしないで下さい。
- 電源スイッチをむやみにON・OFFしないで下さい。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないで下さい。
- 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

ファミスタ®2



1 ゲームの始め方(1)

1 モードを選ぶ



タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、モード選択画面になります。✚ボタンの左右で「こうしきせん」か「オールスターせん」のどちらかを選び、Ⓐボタンで決定します。

こうしきせん

コンピュータ相手に勝ち抜き戦を行うモードです。パスワードを使って継続プレイもできます。

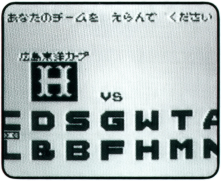
オールスターせん

セントラル・パシフィック・ウェスタン・イースタンの4チームで、オールスター戦をプレイするモードです。



2 チームを選ぶ

✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定です。自分のチーム、対戦チームの順で決めてください。



公式戦では自分のチームを選んだ後にパスワードの入力がありますが、入力せずにⒶボタンを押せば、対戦チームの選択となります。

■パスワードを入れる

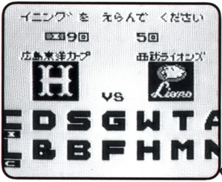
試合終了後のナムコットスポーツで表示されるパスワードを入力すると、前回の続きができます。✚ボタンの左右でケタを移動し、上下で入力してください。Ⓐボタンで決定です。



1 ゲームの始め方(2)

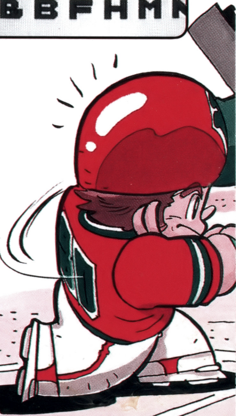
3 イニング数を決める

チームを選んだらイニング数を決めてください。✚ボタンの左右で9回か5回のどちらかを選び、Ⓐボタンで決定します。



4 球場を選ぶ





✚ボタンの左右でプレイする球場を選び、Ⓐボタンで決定してください。

5 先発投手を決める

✚ボタンの上下で先発させる投手を選び、Ⓐボタンで決定します。先発投手はその試合に限りスタミナがアップしますが、次の試合では投げられなくなります。



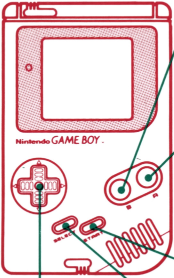


●なお、対戦プレイで遊ぶには、2台のゲームボーイを専用ケーブルでつなぐなどの準備が必要です。
詳しくは18〜19ページを読んでください。

2 基本操作とルール

●このゲームでは、投げる・打つ・捕る・走るという動作をすべてプレイヤー自身で操作します。

なおゲームをリセットするときは、Ⓐ・Ⓑ・スタート・セレクトの各ボタンを同時に押してください。



Ⓑボタン

進塁、塁タッチ、けんせい時の画面切り替え。

Ⓐボタン

バッティング、ピッチング、ファインプレイ、送球、帰塁。

スタートボタン

タイムの宣告。

セレクトボタン

使用しません。

✚ボタン

選手の移動、塁の指定、球種・コースの選択。

■ルール

一. 実際の野球のルールにできるだけ合わせてあります。

二. 途中の回でも点差が10点以上になると、裏の攻撃が終了した時点で、コールドゲームとなります。

三. 1人用の公式戦は他の全球団に勝つと優勝です。

四. オールスター戦と対戦プレイは、1回戦で終了です。

五. 先発した投手は、次の試合では投げられません。

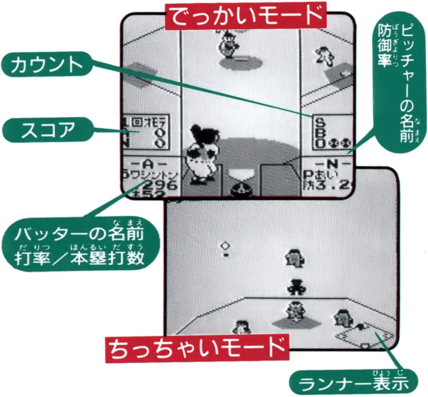
六. ゲーム中の球場はフィクションであり、実在の球場とは関係ありませんのでご了承ください。なお、セ・パ12球団の選手名と球団名は、すべて実名を使用しています。



3 画面表示

1 基本画面

ピッチャーとバッターは“でっかいモード”で対決します。ボールを打ったり、盗塁しようとすると“ちっちゃいモード”に変わり、ランナーの位置が表示されます。

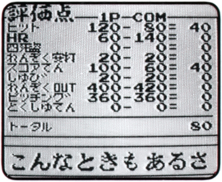




❷ナムコットスポーツ

試合終了時のスコアボード画面でⒷボタンを押すと、ナムコットスポーツが出ます。1人用の公式戦で勝っていると、継続プレイのためのパスワードも出ます。

❸プレイ評価画面



1人用の公式戦とオールスター戦では、ナムコットスポーツ表示中にⒷボタンで、プレイ評価画面が出ます。

ヒットやホームラン（本数や連続して安打が出た数、2BHや3ランなどの内容も含む）、守備(ダブルプレイ/連続してアウトをとった数など)、ピッチング(奪三振数、1人の投手で何回投げたかなど)、さらに完封やコールドなど様々な要素をもとに採点してくれます。勝っているときは、Ⓑボタンで次の試合がスタートします。

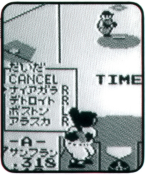
4 バッティング

バッティング　　✚＋Ⓐボタン

✚ボタンでバッティングポジションを決め、Ⓐボタンでスイングします。スイングの途中でⒶボタンを離すとバントになります。



■代打



スタートボタンでタイムをかけ、Ⓐボタンを押すと控えの選手が表示されます。✚ボタンで選手を選び、Ⓐボタンで決定してください。



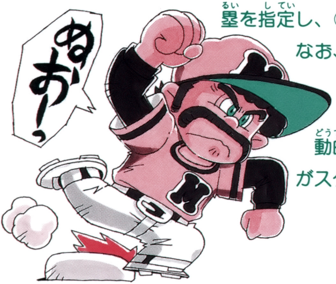
■絶好調バッター

バットをくるくる回している選手はただいま絶好調！　成績以上のシュアな打撃が期待できます。また、7回の攻撃では（5回モードでは4回）選手全員が絶好調です。一発逆転も夢ではありません。

5 走塁

■進塁　　✚＋Ⓑボタン

塁上のランナーを進めるときは、✚ボタンで次の塁を指定し、Ⓑボタンです。なお、打者がボールを打ったときは、自動的にランナーがスタートします。



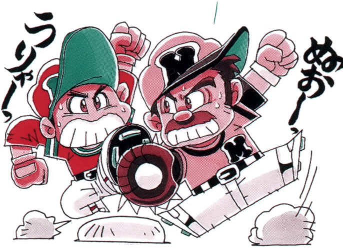
■応用テクニック

盗塁……投手がモーションに入ったら、すかさずランナーを走らせ、盗塁を狙ってみましょう。

帰塁

2B 3B 1B HB ＋Ⓐボタン

走っているランナーを戻すときは、✚ボタンで帰る塁を指定し、Ⓐボタンです。いったん次の塁を踏むと、前の塁には戻れないので注意してください。



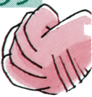
タッチアップ……ランナーがいるとき、外野フライを捕られると同時に、本塁めがけて突っこませてみましょう。

6 ピッチング

1 ピッチャーの位置

まず✚ボタンの左右で、ピッチャーの位置を決めます。

2 投球とスピード　✚＋Ⓐボタン



Ⓐボタンでモーションに入ります。このとき✚ボタンを上に押すとフォークかチェンジアップ、下に押すと速球を投げます。

3 コース　ボールを離すとき

ボールを離すときに✚ボタンを右か左に入れ、インコースやアウトコースを投げ分けます。



4 変化球　ボールを投げてから

ボールを投げてから✚ボタンを右か左に入れると、カーブやシュートに変化します。

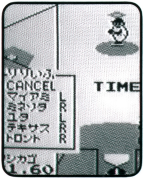
けんせい球 Ⓑ⇨

+Ⓐボタン



まずⒷボタンで“ちっちゃいモード”に切り替え、すかさず✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンを押してください。

リリーフ



スタートボタンでタイムをかけ、Ⓐボタンで控えの投手が表示されます。✚ボタンで投手を選び、Ⓐボタンで決定です。

7 フィールディング

■捕球　✚で野手をコントロール

✚ボタンで野手を動かしてボールを捕ります。打者がボールを打つと、野手のうち４人は自動的にベースカバーに入りますから、コントロールできる選手をいち早く見極めることが大切です。



■ファインプレイ　✚＋Ⓐボタン

捕球のとき、飛んできたボールに向けて✚ボタンを入れ、Ⓐボタンを押すと、野手がファインプレイします。なお投手だけはできません。



送球

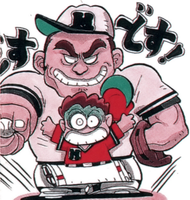
✚（2B・1B・1B・HB）＋Ⓐボタン



✚ボタンで塁を指示し、Ⓐボタンで送球します。指示しないときは、自動的に１塁へ送球されます。

塁タッチ

✚（2B・1B・1B・HB）＋Ⓑボタン

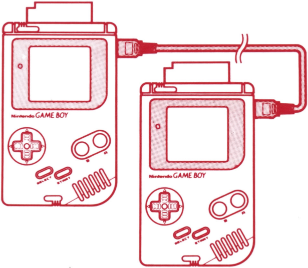


ボールを捕ってから✚ボタンで塁を指示し、Ⓑボタンを押すと、ボールを持った選手がその塁に向かって走り出します。指示のないときは自動的に１塁へ向かいます。

8 対戦プレイの遊び方

●対戦プレイで遊ぶときには、次のような準備が必要になります。

○ゲームボーイ本体……………………………2台
○「ファミスタ2」カートリッジ………………2個
○専用通信ケーブル……………………………1本



以上をセットし、両方のゲームボーイの電源を入れると、自動的に対戦プレイとなります。
再び1人用で遊ぶときには、ケーブルを外すか、片方のゲームボーイの電源を切ってください。

1ゲームの始め方

両方のゲームボーイがタイトル画面を表示していることを確めてから、どちらかのスタートボタンを押してください。押した側が1P側になります。

2試合の設定を決める



モード・チーム・イニング数・球場・先発投手を1人用と同様にして決めてください。チームと先発投手はそれぞれの側で決定し、モードとイニング数、球場は1P側で決定します。

3プレイボール

設定が終わると、1P側が先攻で試合開始となります。試合中の操作は1人用のときと同じです。

9 操作一覧表

攻撃	バッティング	で位置・Ⓐボタンで打つ（途中で止めるとバント）
	進塁	2B 3B 1B HB（進塁する塁の指定）＋Ⓑボタン
	帰塁	2B 3B 1B HB（帰塁する塁の指定）＋Ⓐボタン

フィールディング	捕球	で野手を移動（4人は塁カバー）
	ファインプレイ	捕球する瞬間 ＋Ⓐボタン
	送球	2B 3B 1B HB（送球する塁の指定）＋Ⓐボタン
	塁タッチ	捕球後に 2B 3B 1B HB（タッチする塁の指定）＋Ⓑボタン

ピッチング		
	ポジション	◀✚▶でピッチャーの位置を移動
	投球とスピード	▲✚▼ ＋Ⓐボタン
	コース	ボールを離すとき◀✚▶
	左右の変化	ボールが手を離れてから◀✚▶
	けんせい球	Ⓑボタン⇨ ✚（2B・1B・HB・3B）（送球する塁の指定）＋Ⓐボタン



ゲームボーイTM は任天堂の商標です。

販売元 株式会社 ナムコ

〒146 東京都 大田区 矢口 2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

製造元 株式会社 ナムコット

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。